

Universidad Hipócrates

Licenciatura en Ingeniería en Gráficos Interactivos y Animación Digital (modalidad escolarizada-presencial)

CICLO																								
PRIMER SEMESTRE	1LIGA210001			OBLIGATORIA	1LIGA210002			OBLIGATORIA	1LIGA210003			OBLIGATORIA	1LIGA210004			OBLIGATORIA	1LIGA210005			OBLIGATORIA	1LIGA210006			OBLIGATORIA
	INGLÉS I				ALGEBRA LINEAL				FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN				GEOMETRÍA DESCRIPTIVA				DIBUJO DE CONCEPTUALIZACIÓN Y EXPRESIÓN				ANIMACIÓN 3D			
	64	64	8.00	AULA	64	32	6.00	AULA	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	L
SEGUNDO SEMESTRE	1LIGA210007	1LIGA210001		OBLIGATORIA	1LIGA210008	1LIGA210003		OBLIGATORIA	1LIGA210009			OBLIGATORIA	1LIGA210010			OBLIGATORIA	1LIGA210011			OBLIGATORIA	1LIGA210012			OBLIGATORIA
	INGLES II				ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN				FUNDAMENTOS DE FÍSICA				SEMIÓTICA Y ESTÉTICA				IMAGEN FIJA DIGITAL				GUINISMO Y STORYBOARD			
	64	64	8.00	AULA	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	AULA	48	32	5.00	AULA	64	32	6.00	L	64	32	6.00	A/L
TERCER SEMESTRE	1LIGA210013			OBLIGATORIA	1LIGA210014	1LIGA210002		OBLIGATORIA	1LIGA210015			OBLIGATORIA	1LIGA210016			OBLIGATORIA	1LIGA210017			OBLIGATORIA	1LIGA210018			OBLIGATORIA
	TEORIA DE SISTEMAS				CALCULO UNIVARIADO				LENGUAJE ORIENTADOS A OBJETOS				FUNDAMENTOS DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS				PREPRODUCCIÓN Y PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES				TÉCNICAS DE MODELADO 3D			
	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	AULA	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	L	64	32	6.00	L	64	32	6.00	L/F
CUARTO SEMESTRE	1LIGA210019			OBLIGATORIA	1LIGA210020			OBLIGATORIA	1LIGA210021			OBLIGATORIA	1LIGA210022			OBLIGATORIA	1LIGA210023			OBLIGATORIA	1LIGA210024			OBLIGATORIA
	SISTEMAS OPERATIVOS				ESTRUCTURA DE DATOS				DESARROLLO VISUAL Y TEXTURIZACIÓN 3D				AUDIO DIGITAL				POSTPRODUCCIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES				MODELADO 3D AVANZADO Y FOTOGAMETRÍA			
	64	32	6.00	A/L	64	32	6.00	A/L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L/F
QUINTO SEMESTRE	1LIGA210025			OBLIGATORIA	1LIGA210026			OBLIGATORIA	1LIGA210027			OBLIGATORIA	1LIGA210028			OBLIGATORIA	1LIGA210029			OBLIGATORIA	1LIGA210030			OBLIGATORIA
	REDES DE COMPUTADORAS				INTELIGENCIA ARTIFICIAL				DISEÑO DE JUEGOS				ILUMINACIÓN Y RENDER				COMPOSICIÓN POR NODOS PARA EFECTOS VISUALES				ANIMACIÓN DE PERSONAJES			
	80	48	8.00	A/L	64	32	6.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L/M
SEXTO SEMESTRE	1LIGA210031			OBLIGATORIA	1LIGA210032			OBLIGATORIA	1LIGA210033			OBLIGATORIA	1LIGA210034			OBLIGATORIA	1LIGA210035			OBLIGATORIA	1LIGA210036			OBLIGATORIA
	TALLER DE EMPRENDEDORES				REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA				MOTORES DE VIDEOJUEGOS I				CINEMATOGRAFÍA Y NARRATIVA VISUAL				ANIMACIÓN DE DINÁMICOS				ANIMACIÓN 3D AVANZADA			
	80	80	10.00	A/L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	64	32	6.00	L	80	48	8.00	L/M	80	48	8.00	L/M
SÉPTIMO SEMESTRE	1LIGA210037			OBLIGATORIA	1LIGA210038			OBLIGATORIA	1LIGA210039	1LIGA210033		OBLIGATORIA	1LIGA210040			OBLIGATORIA	1LIGA210041			OBLIGATORIA	1LIGA210042			OBLIGATORIA
	ASPECTOS LEGALES DE LA INDUSTRIA DE LOS VIDEOJUEGOS				DIRECCIÓN Y PRODUCCIÓN DE CAMPAÑAS INTEGRALES DE PUBLICIDAD				MOTORES DE VIDEOJUEGOS II				LABORATORIO DE CAPTURA DE MOVIMIENTO				PROGRAMACIÓN DE GRÁFICAS POR COMPUTADORA				ANIMACIÓN DE PARTÍCULAS			
	32	32	4.00	AULA	48	32	5.00	AULA	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L/M	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L/M
OCTAVO SEMESTRE	1LIGA210043			OBLIGATORIA	1LIGA210044			OBLIGATORIA	1LIGA210045			OBLIGATORIA	1LIGA210046			OBLIGATORIA	1LIGA210047			OBLIGATORIA	1LIGA210048			OBLIGATORIA
	PROYECTO INTEGRADOR				PROGRAMACIÓN MÓVIL				PROGRAMACIÓN AVANZADA DE VIDEOJUEGOS				COMPOSICIÓN DE EFECTOS AVANZADOS				PROGRAMACIÓN RENDERIZADA				APLICACIONES DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA ANIMACIÓN			
	48	48	6.00	AULA	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L	80	48	8.00	L

HA	384.00
HI	224.00
CR	38.00

HA	368.00
HI	224.00
CR	37.00

HA	384.00
HI	192.00
CR	36.00

HA	448.00
HI	256.00
CR	44.00

HA	464.00
HI	272.00
CR	46.00

HA	464.00
HI	304.00
CR	48.00

HA	400.00
HI	256.00
CR	41.00

HA	448.00
HI	288.00
CR	46.00

CLAVE	SITUACIÓN	TIPO DE ASIGNATURA
NOMBRE DE LA ASIGNATURA O UNIDAD DE APRENDIZAJE		
	CRÉDITOS	INSTALACIÓN

HORAS BAJO COORDINACIÓN DE UN ACADÉMICO →
 HORAS INDEPENDIENTES

ÁREAS	
	ÁREA PROFESIONAL
	ÁREA BÁSICA
	ÁREA DISCIPLINAR
	ÁREA DE IDIOMA

INSTALACIONES	
A=	AULA
L=	LABORATORIO DE CÓMPUTO
M=	LABORATORIO MÓCAP
F=	LABORATORIO DE FOTOGAMETRÍA

TOTAL DEL PLAN DE ESTUDIOS	
HA	3360
HI	2016
CR	336